



HECKMECK AM KARTENECK



Ein Gaumenschmaus
à la carte von
REINER KNIZIA



Hahn Haralds Bratwurmeck ist beliebt bei Gockeln, Hennen und Küken. Seine knusprigen Kreationen werden vom Grill gepickt, wie frisch gereifte Körner. Aber nicht nur Rostbratwurm und Grillschnecke werden hier verehrt und verzehrt. Nein, dem lieben Federvieh steht der Sinn immer wieder nach neuen Delikatessen. Deshalb grillt Hahn Harald neuerdings auch à la carte. Nicht nur im Blätterteig entlarvt sich dabei so manches Wiener Würmchen als kulinarische Off(en)barung. Begeistert gackert und kräht es durch den ganzen Hühnerhof. „Die Karten, bitte!“

Material

- 110 Karten (17 x Wert 1-5; 25 x Wurm Wert 5)
- 30 Bratwurmportionen (BWP)



Spielvorbereitung

Spielt ihr **zu zweit** legt ihr **12** zufällig gezogene Bratwurmportionen in die Schachtel zurück, ohne ihre Vorderseiten anzusehen. Spielt ihr **zu dritt** tut ihr dies mit **6** und im Spiel **zu viert** mit **2 BWP**. Mischt die übrigen Portionen verdeckt und legt sie als Vorrat bereit. Bildet einen gut gemischten verdeckten Kartenstapel. Nehmt davon je **6 Karten auf die Hand**.

Beispiel:

Karin steigt aus. Weil keine Wurmkarte vor ihr liegt, ist ihre Auslage ungültig. Karin räumt diese ab und muss die kleinste Portion (18) vom Grill nehmen, die sie auf ihre zuvor bereits gesammelten Portionen legt. Dann zieht Karin 2 Karten nach.



Jetzt ist Florian an der Reihe. Er legt Karten einer weiteren Sorte (3x2er) aus und zieht 1 Karte nach.



Das könnte auch Niklas. Er zieht es jedoch vor, auszusteigen und dann 2 Karten nachzuziehen. Weil in seiner Auslage – anders als bei Karin – Würmer sind, lässt er alle Karten liegen und wartet damit die Menüausgabe am Ende der Runde ab.



Für seinen jetzigen Ausstieg mit gültiger Auslage hat Niklas aber noch einen anderen Grund: Weil die Summe seiner Auslage (30) Florians oberster Portion entspricht, kann Niklas ihm diese stehlen.

Außer Florian ist auch Evi noch nicht ausgestiegen. Sie ist nun an der Reihe, spielt weitere Karten einer Sorte (2x3er) und zieht 1 Karte nach.



Beispiel:

Florian spielt nun auch einen Wurm, wodurch seine Auslage ebenfalls gültig wird. Er zieht 1 Karte nach.

Nachdem Evi eine (weitere) Kartensorte ausgespielt hat, steigt Florian aus. Weil die Summe seiner Auslage 30 ergibt, kann er diese BWP von Niklas zurückstehlen. Dann zieht er 2 Karten nach und wartet auf die Menüausgabe.



Nur Evi ist jetzt noch nicht ausgestiegen. Sie spielt zwei 1er. Jetzt könnte sie nur noch Würmer legen, hat aber keine auf der Hand und muss deshalb aussteigen. Weil ihre Auslage ohne Würmer ungültig ist, muss sie die jetzt niedrigste Portion (21) vom Grill nehmen und darf nicht an der Menüausgabe teilnehmen.

Als letzte Aussteigerin darf Evi keine Karten nachziehen.



Menüausgabe

Jetzt werden die übrigen Portionen vom Grill verteilt.

Alle, die mit **gültiger Auslage** ausgestiegen sind, **erhalten** bei der Menüausgabe eine der verbliebenen **Portionen**:

- Der Spieler, dessen Auslage die **höchste Gesamtsumme** aufweist, nimmt die **höchste BWP** vom Grill.
Der Spieler mit der **zweithöchsten Gesamtsumme** nimmt die **zweithöchste BWP** vom Grill.
So macht ihr weiter bis alle BWP vergeben sind.
- Haben mehrere Spieler **dieselbe Gesamtsumme** in ihrer Auslage, hat von ihnen Vorrang, wer den Wurm mit den **höchsten Schildpunkten** ausliegen hat.
- Legt eure Kartenauslagen auf den Ablagestapel.



Beispiel:

Jetzt findet die Menüausgabe statt, an der teilnimmt, wer eine gültige Auslage vor sich liegen hat – also nur Niklas und Florian. Beide haben dieselbe Gesamtsumme erreicht: 30. Weil sich in Florians Auslage ein Wurm befindet, der die Schildpunkte von Niklas' Würmern übertrifft, erhält er die höchste Portion und überlässt Niklas die letzte.

Evi und Karin sind nicht dabei, denn für ihre ungültigen Auslagen haben sie beide bereits eine Portion erhalten.



Die nächste Spielrunde

Ihr spielt alle mit euren verbliebenen Handkarten weiter. Die folgende Runde beginnt, wer in der abgelaufenen Spielrunde die letzte BWP vom Grill genommen hat. Ist im Spielverlauf der Nachziehstapel aufgebraucht, mischt ihr den Ablagestapel und bildet daraus einen neuen Nachziehstapel.

Spielende

Sind alle BWP aus dem Vorrat aufgebraucht und vergeben, endet das Spiel. Zählt die Bratwürmer auf euren gewonnenen Portionen.

Sieger ist, wer die meisten Würmer ergattert hat. Einen Gleichstand entscheidet für sich, wer die höhere BWP besitzt.

Art.Nr.: 60 110 5166

Autor: Reiner Knizia

Illustration: Doris Matthäus

Satz & Layout: Stephanie Geßler

2021 Zoch Verlag
Simba Toys GmbH & Co. KG
Werkstraße 1, 90765 Fürth
Germany
service.zoch-verlag.de
zoch-verlag.com

